

## PASCAULT Sébastien



Age : 30 ans



E-Mail : [sebastien.pascault@outlook.com](mailto:sebastien.pascault@outlook.com)



Adresse : 7 cité de la Chapelle, 67630 Lauterbourg



LinkedIn : [www.linkedin.com/in/sebastien-pascault-91b1b2281](https://www.linkedin.com/in/sebastien-pascault-91b1b2281)



Permis : B et A, véhicules personnels



Site web : [www.sebastienpascault.com](http://www.sebastienpascault.com)



Phone: +336 31 10 01 56



## Ingénieur : Informaticien - Automaticien - Infographiste

Spécialités : Interfaces Homme Machine - Réalité Mixte - Serious Gaming - Unity 3D

### EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

|           |   |   |
|-----------|---|---|
| 2020-2023 | <b>CEA List - Fixed-term contract - 3 Ans</b><br>Développement sous Unity 3D d'un prototype de reconnaissance automatisé de liaisons cinématiques numériques. Réalité mixte, géométrie dans l'espace et Deep-Learning.                    | <b>Laboratory for Integration of Systems and Technology</b><br>Paris Saclay |
| 2019-2020 | <b>Tô&amp;Guy - Auto-entrepreneuriat - 6 Mois</b><br>Développement sous Unity 3D d'un magasin de mode en réalité virtuelle. Développement d'une application cross-plateforme de placement individualisé de motifs sur vêtements 3D.       | <b>Fabricant et concepteur de vêtements innovants</b><br>Paris              |
| 2019      | <b>AIRBUS Opérations SAS - Département recherche DVRI - Stage - 6 Mois</b><br>Simulation et optimisation des trajectoires d'un système cobotique mobile et autonome appliquées à un aéronef dans un milieu industriel multi-contraint.    | <b>Constructeur aéronautique et spatiale</b><br>Saint-Nazaire               |
| 2018      | <b>Institute of Computer Graphics and Vision - Stage - 3 Mois</b><br>Projet de recherche sur le développement sous Unity 3D d'outils technologiques de contrôle et d'interaction pour les applications de réalité virtuelle ou augmentée. | <b>ICG - TU Graz</b><br>Université de Graz<br>Graz (Autriche)               |
| 2017      | <b>ABMI Bourgogne - Stage - 3 Mois</b><br>Développement sous Unity 3D d'une application en réalité augmentée.<br>Ergonomie du travail - Reconnaissance du mouvement et cotations ergonomiques.  | <b>Innovation and engineering company</b><br>Chalon-sur-Saône               |
| 2015      | <b>TL Systèmes - Stage - 3 Mois</b><br>Programmation de macros Excel - Analyses réseau.<br>Développement d'une application Web et mobile (Java, PHP, Html, CSS).  | <b>Société de télécom, informatique et réseaux</b><br>Maxéville             |
| 2014      | <b>Lauréat du concours « Crée ton logo FST »</b> et auteur du logo de la Faculté des Sciences de Nancy, logo réalisé avec Adobe Illustrator.  | <b>Université de Lorraine</b><br>Vandœuvre-lès-Nancy                        |

### COMPETENCES

|            |  |   |  |
|------------|--|---|--|
| Logiciels  | <b>Bureautique :</b>   | Microsoft Office : Word - Excel - PowerPoint<br>LibreOffice : Writer - Calc |  |
|            | <b>Logiciels Adobe :</b>   | Photoshop<br>Illustrator - After Effect - Premiere Pro                      |  |
|            | <b>Moteur graphique :</b>  | Unity 3D  |  |
| Langages   | <b>Logiciels 3D :</b>  | Maya - 3DS Max - Zbrush - CATIA - SolidWorks - CLO3D                        |  |
|            | <b>Mobile :</b>  | Xcode - Android Studio  |  |
|            | <b>Informatique :</b>  | Python - C - C++ - C# - Java - Visual Basic                                 |  |
| Langues    | <b>Web et database :</b>   | HTML - CSS - PHP - MySQL - Javascript - JQuery                              |  |
|            | <b>Automatique :</b>   | Ladder - SFC - ST - Grafcet - List  |  |
| Langues    | <b>Anglais :</b>   | TOEIC - 830 points  |  |
|            | <b>Allemand :</b>  | Niveau B1 (Deutsches Sprachdiplom)  |  |
| Additional | Algorithmique et programmation. Réalité mixte. Aptitudes dessinateur/illustrateur. Maîtrise de la CAO et FAO. Connaissance des techniques de l'ingénieur. Raisonnement scientifique. Gestion de projet et management. Deep Learning. |   |  |

### FORMATIONS

|           |   |  |
|-----------|---|--|
| 2017-2019 | <b>Diplôme d'ingénieur : Systèmes Automatisés et Génie Informatique (SAGI)</b><br><b>Double cursus : Master recherche Systèmes Dynamiques et Signaux (SDS)</b><br>Développement informatique, automatisme industriel, robotique mobile et Machine Learning. Spécialisation : interfaces homme-machine et réalité virtuelle. | <b>Polytech Angers</b><br>École polytechnique de l'Université d'Angers<br>Angers |
| 2016-2017 | <b>Master Management des Technologies Interactives 3D (MTI3D)</b><br>Traitement de l'image, modélisation 3D, programmation, développement Unity. Réalité virtuelle et augmentée, reconnaissance de formes et biométrie.   | <b>Institut Image - ENSAM</b><br>Arts et Métiers ParisTech<br>Chalon-sur-Saône   |
| 2013-2016 | <b>Licence Sciences Pour l'Ingénieur (SPI-EEAPR)</b><br>Programmation (C, C++, Python, HTML, CSS, PHP) et architecture réseau.<br>Notions approfondies en automatique et en électronique.   | <b>Faculté des Sciences</b><br>Université de Lorraine<br>Vandœuvre-lès-Nancy     |
| 2011-2013 | <b>PACES (première année de médecine)</b><br>Notions de base en biochimie, thermodynamique et statistiques.   | <b>Faculté de médecine</b><br>Nancy  |
| 2011      | <b>Baccalauréat Scientifique</b><br>Spécialité SVT, section européenne allemand.  | <b>Lycée Saint-Sigisbert</b><br>Nancy  |

### CENTRES D'INTERÊTS

|         |  |
|---------|--|
| Sports  | Tennis - Vélo - Ski alpin - Snowboard  |
| Loisirs | Infographie : Digital painting - Character design   Lecture : Romans SF   Jeux vidéo : MMORPG - MOBA - TCG |